

Dans le cadre des mesures étatiques actuelles, et notamment le plan #1Jeune1Solution les Missions Locales sont en charge du déploiement des actions visant à aider la Jeunesse Française sur le territoire.

La Mission Locale du Pays d'Aix lauréate du projet cofinancé par le FSE dans le cadre du programme opérationnel national "Initiative pour l'emploi des Jeunes" est pleinement mobilisée afin de mener avec succès les tâches qui lui sont confiées et s'évertuera à répondre aux attentes de ses financeurs et du public Jeune d'Aix en Provence.

En ce sens nous avons fait le choix de nous implanter à nouveau au sein du Quartier d'ENCAGNANE et de valoriser la dynamique Emploi Insertion, 33 Rue Blaise Cendrars - Aix en Provence. Cliquez sur notre lien Prezi ci-dessous :

<https://prezi.com/i/jsd1fmbaszen/>

Nous tenions à vous informer que nous ouvrirons très prochainement, le lundi 15 Mars 2021, veuillez trouver ci-après le planning d'ouverture :

Planning ouverture Antenne Encagnane					
	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Matin	fermé	fermé	fermé	fermé	09h - 12h
Après-midi	13h30 - 17H30	13h30 - 17H30	13h30 - 17h30	13h30 - 17h30	

Des manifestations sont prévues jusqu'en juin : des recrutements collectifs tous les mardis après-midi et des formations de l'école numérique SIMPLON tous les 15 jours.

Ci-dessous la programmation :

18/03/2021	les Métiers du Numérique
24/03/2021	Prototyper une application mobile
15/04/2021	Prototyper une application mobile
29/04/2021	les Métiers du Numérique
13/05/2021	Prototyper une application mobile
27/05/2021	les Métiers du Numérique
10/06/2021	Prototyper une application mobile
16/06/2021	les Métiers du Numérique

>> Prototyper une application mobile avec Simplon (1h15) Déroulé de l'atelier : 1. Travail de groupe autour de la créativité 2. Création d'une application fictive 3. Découverte d'un outil permettant de prototyper une application mobile facilement
Objectif de l'atelier : Travailler en groupe, être créatif et découvrir un outil gratuit permettant de créer facilement des prototypes d'application.

>> Culture numérique et initiation au code (1h15) Déroulé de l'atelier : 1. Présentation Culture Numérique : - le numérique dans notre quotidien - les métiers du numérique - les femmes et la Tech 2. Atelier initiation au code avec Minecraft
Objectif de l'atelier : Découvrir différents métiers du numérique et s'initier à la notion de programmation

Les recrutements collectifs tous les mardis après-midi de 14h à 17h :

- 16 Mars 2021 : BTP EMPLOI
- 23 Mars 2021 : SUPPLAY
- 30 Mars 2021 : EUREKA INTERIM
- 6 Avril 2021 : BTP EMPLOI
- 13 Avril 2021 : JUBIL INTERIM
- 20 Avril 2021 : EUREKA INTERIM